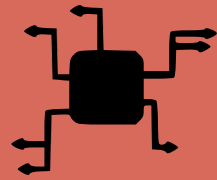


# LE MINDMAPPING



5-50

## 🕒 Objectif

Représenter les idées de façon hiérarchique, facilitant ainsi le choix des actions à mettre en œuvre.

## 🚀 Résumé de la pratique

Cet outil peut être utilisé dans la résolution de problèmes. Il fournit une représentation en arborescence qui permet de structurer et décomposer en multi-niveaux des idées en fonction d'une situation à analyser.

## 👍 Valeur ajoutée

Lisible et facile à construire, le Mind Mapping permet de structurer un problème ou un message complexe.

## 🔧 Matériel

- Paperboard
- Feutres ou logiciel de MindMapping (ex Xmind;freeMind).

## ☰ Déroulé de l'atelier

### • Définir le sujet central :

Commencez par définir l'image ou le concept central de la Mind Map. Ceci doit représenter le thème principal ou le problème à résoudre.

Encouragez chaque participant à proposer des idées pour l'image ou le concept central.

### • Développement des branches principales :

Demandez aux participants de réfléchir aux idées ou rubriques principales qui se rapportent au sujet central. Ces idées formeront les branches principales de la Mind Map.

Utilisez des couleurs ou des symboles distincts pour chaque branche, facilitant la distinction visuelle.

### • Ajout de détails et sous-Branches :

Pour chaque branche principale, explorez des idées plus détaillées ou spécifiques qui peuvent être représentées comme des sous-branches ou rameaux.

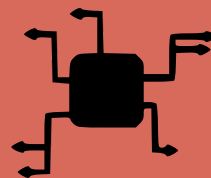
Encouragez l'utilisation d'images, de mots-clés, et de couleurs pour rendre la carte plus vivante.



Générer des idées



# LE MINDMAPPING



## Variante

Le MindMapping est aussi appelé carte heuristique, carte mentale diagramme en arbre , arbre de décision.



Générer des idées

