

L'ANTI-PROBLÈME



🕒 45-60'

👥 3-10

🎯 Objectif

Débloquer une situation lorsque vous vous trouvez à court d'idées.

🚀 Résumé de la pratique

Présenter un problème opposé à celui auquel le groupe fait face.
Plus l'opposition adoptée sera extrême, plus l'exercice sera bénéfique.

Demander alors aux participants qu'ils développent différentes manières de résoudre l'anti-problème.

👍 Valeur ajoutée

Appelé aussi brainstorming inversé, utile quand une équipe s'attachant à résoudre un problème ne parvient plus à développer de nouvelles solutions. En demandant aux participants de se pencher sur un problème opposé au leur, il est plus facile de s'apercevoir que la solution choisie ne mène nulle part ou qu'une solution évidente n'est pas appliquée.

🔧 Matériel

- Paperboard
- Post-it
- Feutres

☰ Déroulé de l'atelier

• Présenter l'anti-problème 5'

L'animateur présente l'exercice : l'anti-problème, soit un problème opposé à celui auquel ils font face.

Par exemple, si la problématique est de réduire notre consommation d'eau, les participants effectuent un [brainstorming](#) pour déterminer la meilleure manière de gaspiller de l'eau.

• Générer des idées 15-20'

Par groupe de 3-5, les participants développent différentes manières de résoudre l'anti-problème.

Ici comment gaspiller le maximum d'eau chez soi.

• Inverser les idées 10'





Le facilitateur demande à chaque équipe de partager ses résultats.
Les participants présentent leurs réflexions.

Un échange a lieu autour des réflexions et découvertes entre les participants.

- **Sélectionner les meilleures idées 5'**

Par un système de vote comme la [gommetocratie](#), demander aux participants de sélectionner ou prioriser les meilleures idées

Astuces

Plus l'anti-problème posé par le facilitateur est exagéré, plus le brainstorming sera bénéfique.

Ne vous attendez pas à résoudre le problème à la fin de l'atelier. Il s'agit ici de changer de point de vue sur la problématique.

Référence

Source :Donna Spencer (" Reverse It ")

