

🕒 15'

👥 4-10

## 🎯 Objectif

Créer ou recréer des liens positifs entre les membres de l'équipe

## 🚀 Résumé de la pratique

Le facilitateur invite les participants à choisir une carte "**Animal**" et une carte "**Qualité**" du jeu "Totem" qui correspond le mieux au trait de caractère de son collègue.

## Valeur ajoutée

Permet à chacun de prendre ou reprendre confiance en ses qualités par l'intermédiaire du groupe. Reconnaître les autres et de leur exprimer sa gratitude.

## 🔧 Matériel

- [Le jeu de cartes Totem](#)

## ☰ Déroulé de l'atelier

Chaque participant assiste à la création d'un totem personnalisé, reflétant ses traits de caractère et compétences. Chaque totem, composé d'une carte Animal et d'une carte Qualité choisies par les autres, reflète les qualités reconnues et appréciées par chaque membre de l'équipe.

### • Principe du jeu

Chaque participant reçoit 7 cartes **Animal** et 7 cartes **Qualité**.

À tour de rôle, les participants choisissent une carte Animal et une carte Qualité pour un membre du groupe, constituant ainsi son Totem.

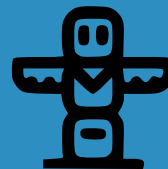
La personne concernée récupère les cartes et les lit à haute voix.  
Par exemple:

*Si un participant choisit la carte **Animal** "Kangourou", il pourrait dire : « **Ce que j'aime chez toi, c'est que tu as plus d'un tour dans ton sac.** »*

*S'il choisit la carte **Qualité** "Constant", il pourrait ajouter : « **Ce qui m'inspire chez toi, c'est ta constance.** »*

Les participants sont encouragés à **étayer** et **illustrer** leur choix avec des exemples. Ensuite, la personne peut exprimer son ressenti et choisir une carte Animal et une carte Qualité parmi les cartes à sa disposition pour constituer son Totem.





## Variante

En version accélérée, vous pouvez utiliser uniquement une carte , soit les cartes **Animal**, soit les cartes **Qualité**.

## Référence

Le jeu de cartes Totem - le jeu qui vous veut du bien

