



🕒 60'

👥 3-25

🎯 Objectif

Générer un maximum d'idées en un minimum de temps

🚀 Résumé de la pratique

Exercice de brainstorming collaboratif en trois itérations, où les participants, répartis en petits groupes, dessinent des solutions à une problématique donnée, partagent et évaluent les idées au sein du groupe, puis votent pour la meilleure solution.

👍 Valeur ajoutée

L'approche Design Studio permet d'embarquer tous les participants dans la conception d'un produit. Idéal pour construire une maquette d'écran.

🔧 Matériel

- Feuille A3
- Post-it
- Feutres.

☰ Déroulé de l'atelier

• Lancement 5'

Expliquer la **problématique** et s'assurer qu'elle est comprise par tout le monde.

Expliquer qu'il faudra penser et dessiner la solution.

Plier une feuille A3 en 4 pour obtenir 4 zones

Faire des groupes de 3 à 5 personnes.

• Première itération 15'

Demander à chaque participant **de dessiner une idée par zone (5 minutes)**

Ensuite, chaque participant **présente** ses 4 idées au groupe. **(1 minute)**

Le groupe donne **son avis** sur les idées présentées. **(1 minute)**.

Le facilitateur veille que les critiques du groupe soient constructives.



Générer des idées





- **Deuxième itération 15'**

On refait une autre itération en se nourrissant des échanges du groupe.

Une troisième itération peut être réalisée si besoin

- **Vote 5'**

Demander au groupe de voter pour la meilleure solution en utilisant par exemple [la gommettocratie](#)

Référence

Brian Sullivan



Générer des idées

