DESIGN STUDIO



④ 60'

Objectif

Générer un maximum idées en un minimum de temps

Résumé de la pratique

Exercice de brainstorming collaboratif en trois itérations, où les participants, répartis en petits groupes, dessinent des solutions à une problématique donnée, partagent et évaluent les idées au sein du groupe, puis votent pour la meilleure solution.

L'approche Design Studio permet d'embarquer tous les participants dans la conception d'un produit. Idéal pour construire une maquette d'écran.

Materiel

- Feuille A3
- Post-it
- · Feutres.

Déroulé de l'atelier

Lancement 5'

Expliquer la **problématique** et s'assurer qu'elle est comprise par tout le monde.

Expliquer qu'il faudra penser et dessiner la solution.

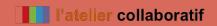
Plier une feuille A3 en 4 pour obtenir 4 zones

Faire des groupes de 3 à 5 personnes.

Première itération 15'

Demander à chaque participant de dessiner une idée par zone (5 minutes)

Ensuite, chaque participant présente ses 4 idées au groupe. (1 minute) Le groupe donne son avis sur les idées présentées. (1 minute). Le facilitateur veille que les critiques du groupe soient constructives.







DESIGN STUDIO



• Deuxième itération 15'

On refait une autre itération en se nourissant des échanges du groupe.

Une troisième itération peut etre réalisée si besoin

• Vote 5'

Demander au groupe de voter pour la meilleure solution en utilisant par exemple la gommettocratie

Référence

Brian Sullivan

